公式記録

2026年 第104回 関西学生サッカーリーグ 前期

主審　芝崎 博志

会場責任者　村井 大輝

4部A　第 3 節

日時	2026/04/18(土) 13:00 kick off		試合時間	90分	会場名	大谷大学(湖西キャンパスG)
天候	曇	ピッチ状態 / 人工芝	良芝	乾燥	風 / 弱風	観衆 / 約 15 人
試合結果報告者	神田 憲彦	医事			記録員	細川 興
主審	芝崎 博志	副審1	大橋 賢斗	副審2	福永 陽生	第4の審判 / 田中 結陽

びわこ学院大学	12	5	前半	0	0	KICK OFF 大谷大学
監督:時岡 宏昌		7	後半	0		監督:村井 大輝

交代 No.	交代 分	シュート 90	75	60	45	30	15	計	得点	選手名	番号	位置
	83									小林 錬	22	GK
				1				1	1	名古 恭輔	28	DF
										野間 聖穏	3	DF
										川井 航	14	DF
										登野城 輝	10	DF
				1		1		2	2	柳田 尋斗	7	MF
						1		1	1	小西 正馬	18	MF
	65				2			2		西田 恒	19	MF
	77									高倉 拓也	16	MF
	58			1	1	2	2	6	2	奥村 勇人	8	FW
	70				2	2	2	6	2	井上 神威	9	FW

位置	番号	選手名	得点	シュート 計	15	30	45	60	75	90	交代 分	No.
GK	1	横山 陸仁										
DF	2	前垣 成俐										
DF	5	藤田 慶泰										
DF	9	西川 流星		1						1		
DF	10	野崎 育真										
MF	11	馬場 源太郎										
MF	15	加藤 輝一										
MF	16	麻田 哲平										
MF	17	廣瀬 遥人										
MF	26	佐々木 峻介		1	1							
FW	30	小嶋 晟央										

22										高野 歩	12	GK
										川池 潤	11	DF
										中川 天馬	6	MF
										鈴木 舵斗	15	MF
9		1	1				2	1		大田 悠也	13	MF
19		1	2				3	1		佃 羅央	21	MF
8										渡邊 琉斗	27	FW
16		2					2	2		鈴木 沖軌	23	FW

GK	12	細川 興										

警告・退場 時間	理由	選手名

後半	前半	チーム合計		前半	後半
10	15	25	シュート	2	1	1
0	1	1	G K	5	4	1
2	4	6	C K	1	0	1
1	0	1	直接FK	0	0	0
2	3	5	間接FK	2	2	0
1	1	2	(ｵﾌｻｲﾄﾞ)	1	1	0
0	1	1	P K	0	0	0

警告・退場 時間	理由	選手名

(注1)オフサイド欄の数字は、間接フリーキック数のうちオフサイドによるものを表す。

[警告理由] C1:反スポーツ的行為、C2:ラフプレイ、C3:異議、C4:繰り返しの違反、C5:遅延行為、C6:距離不足、C7:無許可入、C8:無許可去

[退場理由] S1:著しく不正なプレイ、S2:乱暴な行為、S3:つば吐き、S4:得点機会阻止(手)、S5:得点機会阻止(他)、S6:暴言、CS:警告2回

時間	チーム	スコア	得点者		アシスト				得点経過
3	びわ学	1-0	9	井上 神威	16	髙倉 拓也			Pエリア左サイ⑯～→ゴール前中央⑨S
8	びわ学	2-0	8	奥村 勇人	10	登野城 輝			中盤右サイド⑩↑中央～Pエリア中央⑧S
11	びわ学	3-0	18	小西 正馬					PK⑱S
22	びわ学	4-0	7	柳田 尋斗					右サイドFK⑦S
30	びわ学	5-0	9	井上 神威	8	奥村 勇人			中央⑧～→Pエリア中央⑨S
50	びわ学	6-0	7	柳田 尋斗	8	奥村 勇人			左サイド⑧～→Pエリア中央⑦S
53	びわ学	7-0	28	名古 恭輔	9	井上 神威			左サイド⑨～→Pエリア左サイド㉘S
57	びわ学	8-0	8	奥村 勇人					中央～Pエリア左⑧S
80	びわ学	9-0	23	鈴木 沖軌					中盤中央～中央㉓S
84	びわ学	10-0	21	佃 羅央	28	名古 恭輔			Pエリア左㉘→Pエリア中央㉑S
88	びわ学	11-0	23	鈴木 沖軌	28	名古 恭輔			右サイド→Pエリア左㉓S
90+1	びわ学	12-0	13	大田 悠也					中盤中央～Pエリア中央⑬S

(～:ドリブル →グランドパス ↑:浮き玉パス S:シュート H:ヘディング ×:混戦)

※時間表記の「HT」はハーフタイムを示します。「＋」表記はロスタイム中の経過分数を示します。

[備考]