



公式記録

2016年 第94回 関西学生サッカーリーグ 前期

主審 岩橋 寿明

会場責任者 亀谷 涼

2部B 第2節

日 時	2016/04/17(日) 13:00 kick off					試合時間	90分		会場名	流通科学大学(人工芝G)				
天 候	晴		ピッチ状態		人工芝	全面良芝	乾燥		風	強風		観 衆	約 40人	
試合結果報告者	西野 誠			医 事						記録員		杉田 和希		
主 審	岩橋 寿明	副審1	左近 裕樹		副審2	片岡 良介		第4の審判	大谷 智哉					

KICK OFF

流通科学大学

監督:亀谷 涼

3

2

前半

1

2

神戸国際大学

監督:眞中 靖夫

交代		シート							得点	選手名		番号	位置	位置	番号	選手		得点	シート							交代	
No.	分	90	75	60	45	30	15	計								計	15	30	45	60	75	90	分	No.			
										酒井 真志	68	GK				GK	21	橋本 悠希									
										小原 一真	44	DF				DF	33	肥後 玲央									
										米倉 輝	6	DF				DF	32	多田 天太									
										大福 一哉	75	DF				DF	27	足立 昂優									
										小野 来希	98	DF				DF	16	深澤 拓実								27	
	1						1			筒井 要	70	MF				MF	20	上仲 晴希									
74		1		1		2	1			山尾 大介	14	MF				MF	17	上原 健司	1	1							
86		2		1		3	1			南 幸希	38	MF				MF	7	當眞 功基								55	
				1	1	2	1			森 遥平	26	FW				MF	11	久米 史人									
										平谷 成矢	11	FW				MF	9	成吉 萌人	1	1							
		67								菊本 恵司	39	FW				FW	12	毛利 謙太	1	3	1	1	1	60			

										佐藤 歩夢	92	GK				GK	22	田中 洋輔								
										岡村 拓哉	12	DF				DF	23	藤井 篤								16
										辻 尚幸	91	MF				MF	6	松長 肖								
26										山口 翔也	65	DF				MF	24	岡谷 祥人								
14										山下 祥世	88	DF				FW	37	平山 勝生	1	1						11
39		2				2				二階堂 廉	13	FW				FW	88	谷田 鳩汰								12
										高山 剛	8	FW				DF	14	伊勢 巧								

警 告・退 場			チ ム 合 计							前 半	後 半	警 告・退 場		
時 間	理 由	選 手 名	後 半	前 半	シ ュ ート	G	K	前 半	後 半	時 間	理 由	選 手 名		
49	C2	68 酒井 真志	7	4	11	シ ュ ート	7	4	3					
52	C2	14 山尾 大介	3	1	4	G	K	12	7	5				
			1	3	4	C	K	6	2	4				
			3	6	9	直 接FK		11	2	9				
			1	0	1	間 接FK		2	1	1				
			1	0	1	(オフサイド)		1	0	1				
			0	1	1	P	K	0	0	0				

(注1)オフサイド欄の数字は、間接フリーキック数のうちオフサイドによるものを表す。

[警告理由] C1: 反スポート的行為、C2: ラフプレイ、C3: 異議、C4: 繰り返しの違反、C5: 遅延行為、C6: 距離不足、C7: 無許可入、C8: 無許可去

[退場理由] S1: 著しく不正なプレイ、S2: 亂暴な行為、S3: つば吐き、S4: 得点機会阻止(手)、S5: 得点機会阻止(他)、S6: 暴言、CS: 警告2回

時間	チ ム	スコア	得点者	アシスト				得点経過		
8	神国大	0-1	12	毛利 謙太	17	上原 健司			(17)→(12)	
19	流科大	1-1	14	山尾 大介					(14)PK	
26	流科大	2-1	11	平谷 成矢					(11)S	
54	流科大	3-1	26	森 遥平					(26)S	
90+1	神国大	3-2	37	平山 勝生					(37)S	

(～: ドリブル →グランドパス ↑: 浮き玉パス S: シュート H: ヘディング ×: 混戦)

※時間表記の「HT」はハーフタイムを示します。「+」表記はロスタイム中の経過分数を示します。

[備考]