

日時	2016/10/30(日) 15:15 kick off			試合時間	90分	会場名	甲南大学(六甲アイランド南施設インフィールドG)				
天候	晴	ピッチ状態	人工芝	全面良芝	乾燥	風	弱風		観衆	約 30 人	
試合結果報告者	青木 大輔			医 事				記録員	中野 雅志		
主 審	小久保 遼	副審1	古家 集介		副審2	美馬 一貴		第4の審判	有田 直人		

神戸国際大学 監督:真中 靖夫				2	1	前半	0	2	大阪大谷大学 監督:鈴木 利一			
					1	後半	2					

交代 No.	分	シュート									得点	選手名	番号	位置	位置	番号	選手	得点	シュート									交代 No.		
		90	75	60	45	30	15	計	計	15									30	45	60	75	90							
												田中 洋輔	22	GK	GK	66	山口 斗牙													
												重本 英雄	5	DF	DF	14	高橋 一誠	1	4			1		2	1					
							1	1				平田 荘馬	2	DF	DF	6	内村 開													
												藤井 篤	23	DF	DF	26	西川 公章													
						1		1	1			多田 天太	32	DF	DF	77	高岡 拓真										66			
												上仲 晴希	20	MF	MF	5	西尾 大地	2					2							
	HT											上原 健司	17	MF	MF	7	古用 翔大													
	90+1		1						1			高橋 将也	29	MF	MF	99	中島 亮貴	1	1											
	77	1				1			2			木村 洸大	26	FW	MF	13	寺坂 琢夢	1		1										
		2				1			3			毛利 謙太	12	FW	FW	21	濱口 純一											HT		
		2		1					3			成吉 萌人	9	FW	FW	9	西川 諒祐	2		1						1	85			

												狭間 航	77	DF	GK	27	高塚 祐輝														
												深澤 拓実	16	MF	DF	18	井田 颯太														
29												當眞 功基	7	MF	DF	38	本井 翼														
												伊勢 巧	14	FW	DF	11	麻野 一貴														
												久米 史人	11	FW	MF	2	新中 涼太郎												77		
26												平山 騰生	37	FW	MF	16	森 隆文												21		
17			1						1	1		谷田 颯汰	88	FW	FW	45	尾野 瞭祐												9		

警告・退場				後半	前半	チーム合計				前半	後半	警告・退場			
時間	理由	選手名				シュート	GK	CK	直接FK			間接FK	(オフサイド)	PK	時間
75	C2	2	平田 荘馬	8	4	12	10	4	6			76	C2	16	森 隆文
				3	3	6	12	5	7						
				3	2	5	1	0	1						
				8	3	11	8	4	4						
				1	0	1	0	0	0						
				1	0	1	0	0	0						
				0	0	0	1	0	1						

(注1) オフサイド欄の数字は、間接フリーキック数のうちオフサイドによるものを表す。

[警告理由] C1: 反スポーツ的行為、C2: ラフプレイ、C3: 異議、C4: 繰り返しの違反、C5: 遅延行為、C6: 距離不足、C7: 無許可入、C8: 無許可去

[退場理由] S1: 著しく不正なプレイ、S2: 乱暴な行為、S3: つば吐き、S4: 得点機会阻止(手)、S5: 得点機会阻止(他)、S6: 暴言、CS: 警告2回

時間	チーム	スコア	得点者	アシスト			得点経過
17	神国大	1-0	32 多田 天太				PIリア中央×S
63	神国大	2-0	88 谷田 颯汰				中央FK88S
66	大阪大谷大	2-1	14 高橋 一誠	7	古用 翔大		右サイドFK⑦↑PIリア中央⑭S
90+5	大阪大谷大	2-2	13 寺坂 琢夢				PK⑬S

(~:ドリブル →グラウンドパス ↑:浮き玉パス S:シュート H:ヘディング ×:混戦)

※時間表記の「HT」はハーフタイムを示します。「+」表記はロスタイム中の経過分数を示します。

[備考]